Los objetos nos ayudan a crear instancia de una clase, el objeto es el resultado de lo que modelamos, de los parámetros declarados y usaremos los objetos para que nuestras clases cobren vida.

Los métodos constructores dan un estado inicial al objeto y podemos añadirle algunos datos al objeto mediante estos métodos. Los atributos o elementos que pasemos a través del constructor serán los datos mínimos que necesita el objeto para que pueda vivir.